

💡 コンソール3Dを使いこなそう レイアウト変更

コンソールに標準で搭載されている3Dアプリケーションソフトにはいくつかのレイアウトがあり、目的によってお好みのレイアウトに切り替えることができます。

■ レイアウト変更

画面左側の[ユーティリティ]アイコンのすぐ下にレイアウトを選択するプルダウンがあります。



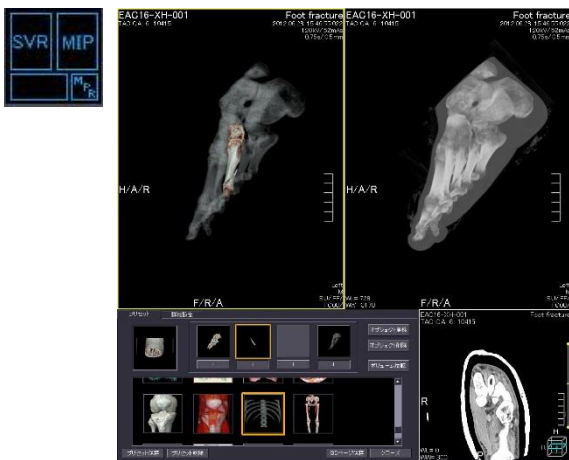
デフォルト

■ VRとMPRを同じサイズで表示するレイアウト



3Dだけでなく、MPRも観察したい場合に便利なレイアウトです。

■ VRとMIPを並列表示するレイアウト



VRで仮骨に隠れてしまったりボヤけて見えてしまう骨折線を確認するときなどにおすすめです。

■ 全画面表示



画面いっぱいに表示します。画像を最もきれいに保存したいとき使ってみましょう。

※上記はAlexion V4.75での画面で、装置・バージョンにより操作が異なる場合がございます。ご使用の装置での操作に関してはキャノンCTアプリケーション担当までお問い合わせください。

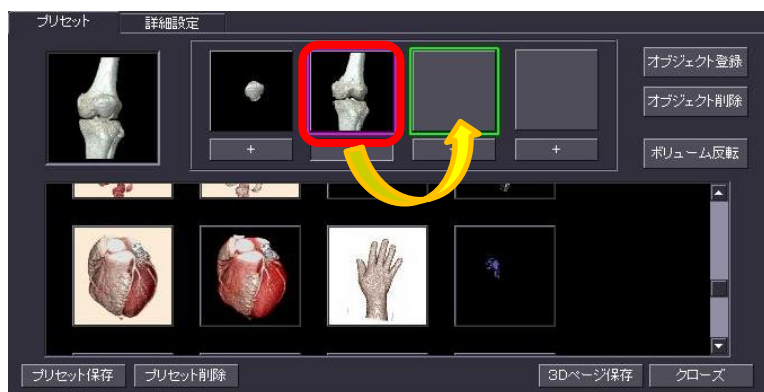
コンソール3Dを使いこなそう オブジェクトやオパシティをコピーする



コンソールの3Dで処理するとき、より短い時間で作業するためのちょっとした裏技に右クリックを使ったコピー方法があります。オブジェクトやオパシティをコピーしたい／入れ替えたい場合に試してみてください。

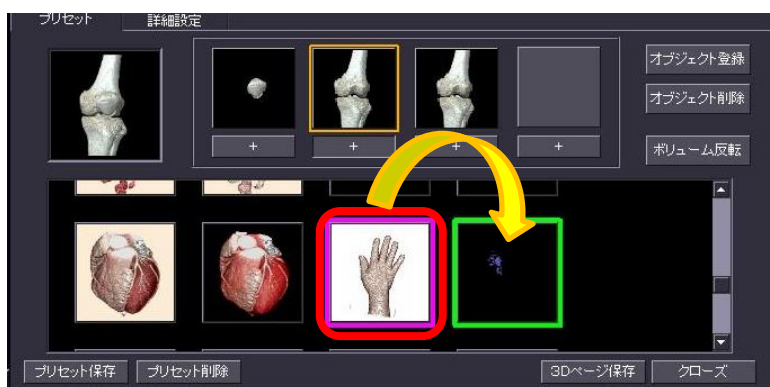
■オブジェクトのコピー

- ①すでに保存されているコピーしたいオブジェクトの上で右クリック
- ②そのまま空いているオブジェクトまでドラッグします



■オパシティのコピー

- ①すでに保存されているコピーしたいオパシティの上で右クリック
- ②そのまま別のアイコンまでドラッグして上書きします



よく使うオパシティをデフォルトの位置から上の方に移動させたい場合や、似たオパシティからお好みのものにカスタマイズして作成したいときに便利です。

※上記はAlexion V4.75での画面で、装置・バージョンにより操作が異なる場合がございます。
ご使用の装置での操作に関してはキャノンCTアプリケーション担当までお問い合わせください。